选择照片页面

# 概述

Windows Phone Silverlight SDK 附带 PhotoChooserTask 组件.但是，此组件只允许用户选择一张照片.此外，在 Windows Phone 7 （不是Mango），推出此组件将导致应用程序反激活.用户选择了照片后，该应用程序将重新激活.反激活/重新激活时应用程序的状态必须保持/恢复，相当消耗时间.为了避免这些问题，我们要设计一个新的选择照片组件，而不使用photosWindows.

# 期望的结果:

* 允许用户选择多张照片.
* 载入组建不会导致反激活/重新激活时应用程序.

# 不期望的结果:

* 支持PhotoChooserTask高级功能，如历史和新建.

# 设计:

我们使用一个标准的 Windows Phone 景观页面.该页面包含 ItemsControl 或ListBox，其 ItemsSource 绑定到列表的视图模型.使用 XNA 的 MediaLibrary 类填充列表.

## 视图模型:

命名视图模型的类为 ChoosePhotoViewModel.它包含以下成员:

public Stream MediaStream { get; set; }

public bool IsSelected { get; set; }

public BitmapImage ImageSource { get; private set; }

ImageSource 是一个只读的属性，将媒体流转换为 BitmapImage.

## 项目模板:

使用复选框显示每个项目.我们将复选框的 IsChecked 属性绑定到视图模型的 IsSelected 属性，因此我们知道选择了哪张照片.复选框的内容是绑定到该视图模型ImageSource 的源图像.

## 与其他页面交互:

此组件被设计为任何页都可以调用它.调用页使用标准的页浏览返回到此组件.一旦照片被选定，在用户单击应用程序栏中的确定或取消按钮后，我们回到调用页.